

ULTIMATE PING RÈGLEMENT OFFICIEL

PRÉAMBULE

Aire de Jeu : Une aire de jeu d'Ultimate doit au minimum mesurer 13 mètres de longueur et 9 mètres de largeur, soit un total minimum de 117 m².

Tables : L'aire de jeu doit être équipée de 4 tables de Tennis de Table homologuées ITTF. Les tables doivent être assemblées par paires, pour des dimensions totales de 5,58 mètres de longueur, 3,05 mètres de largeur et 76 centimètres de hauteur.

Filets : Le filet doit être fixé à équidistance des deux joueurs. Sa hauteur est de 30 centimètres.

1. DÉROULEMENT D'UN MATCH EN SIMPLE (X vs Y)

1.1. Un match de poule se déroule en 2 manches gagnantes de 11 points. À 10-10, il faut compter 2 points d'écart avec un service chacun. Un match après la phase de poule, à partir des 1/8èmes de finale, se déroule en 3 manches gagnantes de 11 points.

1.2. Un point doit être lancé par un service en diagonale.

1.3. Un échange est considéré valide une fois que le service est lancé et qu'il est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle une ou deux fois de son côté de la table.

1.4. Un joueur n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à monter sur la table uniquement si un pied touche le sol.

1.5. Lors d'un échange, un joueur peut renvoyer la balle en la faisant sortir de l'aire de la table, mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide.

1.6. Le changement de côté des joueurs s'effectue à chaque set, avec une pause (break) de 2 minutes autorisée pendant ce changement.

1.7. Un seul temps mort (Time Out) est autorisé pendant le déroulement d'un match. Ce dernier ne doit pas dépasser une minute et trente secondes.

1.8. Un temps mort médical est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse cinq minutes, la décision de continuer ou non le match sera prise par les juges arbitres.

2. SERVICES EN SIMPLE (X vs Y)

2.1. Le service lors d'un match doit être obligatoirement lancé en diagonale. Pour le premier point du jeu, le joueur X doit servir en se tenant à droite de la table face au joueur Y.

L'alternance des services suit cet ordre : service à gauche pour le 2ème point, et ainsi de suite.

2.2. Le service doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la partie de table du serveur.

2.3. Le joueur sert deux fois consécutivement. Il a le droit de servir une deuxième fois sur le même point si son premier service est faux. Si les deux joueurs arrivent à un score de 10-10, ils servent une fois chacun en choisissant leur diagonale pour lancer l'échange.

2.4. Le joueur doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur les côtés de la table.

2.5. Le service peut être long ou court, avec ou sans effet.

2.6. Le service court ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur.

2.7. Le joueur doit présenter sa balle avant le service, mais le lancer de balle avant l'engagement n'est pas obligatoire.

3. RÈGLES EN DOUBLE (XY vs AB)

3.1. Le double se dispute en 2 manches gagnantes de 11 points. À partir des demi-finales, il peuvent se dérouler en 3 manches gagnantes selon l'avancé et planning du tournoi.

3.2. Les règles de scoring sont équivalentes à celles des matchs en simple.

3.3. Un point doit être lancé par un service en diagonale. Une fois le service lancé, l'échange se déroule de la manière suivante : si le joueur A sert sur X, le joueur B doit ensuite relancer la balle du joueur X, puis le joueur Y doit jouer la balle de B, et ainsi de suite.

3.4. Un échange est considéré valide une fois que le service est lancé et qu'il est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle une ou deux fois de son côté de la table.

3.5. Un joueur n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à monter sur la table uniquement si un pied reste en contact avec le sol.

3.6. Lors d'un échange, un joueur peut renvoyer la balle en la faisant sortir de l'aire de la table, mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide.

3.7. Le changement de côté des joueurs s'effectue à chaque set, avec une pause de deux minutes autorisée pendant ce changement.

3.8. Un seul temps mort (Time Out) est autorisé pendant le déroulement d'un match. Ce dernier ne doit pas dépasser une minute.

3.9. Un temps mort médical est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse cinq minutes, la décision de continuer ou non le match sera prise par les juges arbitres.

4. SERVICES EN DOUBLE (XY vs AB)

4.1. Le service lors d'un match de double doit être obligatoirement lancé en diagonale. L'alternance des services est la suivante : * Le joueur X sert à droite de la table face au joueur A pour le premier point, puis à gauche face au joueur A pour le deuxième point. * Ensuite, le joueur A sert à droite face au joueur Y, puis à gauche face au joueur Y. * Puis le joueur Y sert à droite face au joueur B, et à gauche face au joueur B. * En cas de score de 10-10, le service se fait de manière simultanée.

4.2. Le service doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la partie de table du serveur.

4.3. Le joueur doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur les côtés de la table.

4.4. Le service peut être long ou court, avec ou sans effet.

4.5. Le service court ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur.

5. DURANT ÉCHANGE (GÉNÉRAL)

5.1 Les tables n'étant pas parfaitement emboîtées. Une balle qui tombe dans un creux situé aux milieux de l'air de jeu des tables est à rejouer.